

- PORTAL REWITALIZACJA
- AKTUALNOŚCI

Nowe drogi na Bałutach. Gotowe ulice i plany na 2025 rok [LISTA]

14.01.2025 11:22 TAnd

- kategoria:
- Portal Rewitalizacji
- Rewitalizacja

Na Bałutach praca wre – w 2024 r. przeprowadzono tu aż 19 remontów dróg, a już pora na kolejne inwestycje. Wszystko po to, aby mieszkańcy zyskali nowoczesne, zadbane, a przede wszystkim, bezpieczne drogi. Co przyniosą kolejne miesiące? Sprawdź!



Na zdjęciu ciężki sprzęt podczas remontu ul. Wojska Polskiego Lista ulic do remontu na Bałutach: – Biegańskiego – Drewnowska – Franciszkańska – Gandhiego – Górnicza

Rok 2024 stał dla Bałut pod znakiem drogowych nowości. Jednym z największych otwarć bez wątpienia było oddanie do ruchu ul. Wojska Polskiego. Ulica zyskała 3 km nowego torowiska i ponad 2 km nowej drogi. Przy okazji remontu posadzono także 12 tys. krzewów i roślin.

Kolejną dużą i ważną dla łodzian arterią, która została otwarta w 2024 r., jest ul. Lutomska. Zyskała ona nową

nawierzchnię i równe chodniki od ul. Klonowej do al. Włókniarzy. Powstał tam też nowy ciąg pieszo-rowerowy, wyremontowano przystanki, a pieszym wytyczono bezpieczne przejścia przez jezdnię. Remont drogi uzupełniły nasadzenia nowych drzew.

Bałucki Rynek

Druga połowa roku przyniosła jeszcze więcej drogowych nowości. Ulice przy Bałuckim Rynku, tj. Zawiszy Czarnego i Organizacji WiN, zyskały nową nawierzchnię, chodniki i przystanki autobusowe. Powstały też nowe miejsca parkingowe.

Podrzeczna, Wolborska, Majzela

Drogowe zmiany zagościły również na ulicach przy Starym Rynku. Podrzeczna, Wolborska i Majzela otrzymały nową, równą nawierzchnię, chodniki i zieleń. Ponadto powstały nowe miejsca parkingowe, o których mówili mieszkańcy podczas wakacyjnych konsultacji.

Pankiewicza

Remont przeszła także ul. Pankiewicza. Pomiędzy ul. Wojska Polskiego a ul. Palki miasto wymieniło starą i dziurawą nawierzchnię na gładki asfalt. Wyremontowane zostały również chodniki. W ramach inwestycji powstało więcej miejsc parkingowych oraz posadzona została nowa zieleń.



