

- PORTAL REWITALIZACJA
- AKTUALNOŚCI

# Ograniczenie prędkości na Starym Polesiu w Łodzi. Na tych ulicach pojedziesz maksymalnie 30 km/h!

27.07.2026 13:43 red

- kategoria:
- Portal Rewitalizacji
- Rewitalizacja

Już niebawem na ulicach Starego Polesia w Łodzi pojawi się nowa strefa ograniczająca prędkość do 30 km/h. To wygrany

projekt z Budżetu Obywatelskiego Łódź, którego głównym celem jest poprawa bezpieczeństwa pieszych i rowerzystów oraz uporządkowanie ruchu na całym osiedlu.



Kolaż przedstawiający zdjęcie odcinka ul. Więckowskiego o uspokojonym ruchu oraz fragment planu miasta z oznaczeniem strefy, na której obowiązuje prędkość ograniczona do 30 km/h

Zabudowa Starego Polesia w Łodzi to gęsta, często ciasna i rozbudowana sieć ulic, osiedlowych skrótów oraz woonerfów. Rozwijanie wyższych prędkości w tym rejonie jest utrudnione, m.in. z uwagi na dużą liczbę przejść dla pieszych oraz

kontraruch rowerowy. Większa prędkość wpływa negatywnie na bezpieczeństwo wszystkich uczestników ruchu – wolniejsza jazda pozwala nie tylko na szybszą reakcję, lecz także generuje mniejszy hałas i ogranicza ryzyko kolizji czy wypadków.

# Stare Polesie w Łodzi musi być bezpieczniejsze

O konieczności poprawy bezpieczeństwa na terenie Starego Polesia w Łodzi Łodzianie zdecydowali, głosując na ten projekt w Budżecie Obywatelskim Łódź. Dla pieszych i rowerzystów oznacza to przede wszystkim wygodniejsze przechodzenie przez zebra oraz bardziej komfortową jazdę rowerem. Kierowcom pozwoli to na utrzymywanie stałej prędkości, a przy gęstej i ciasnej zabudowie także na wygodniejsze manewry oraz płynniejszy przejazd.

# Gdzie będzie przebiegała strefa?

Strefa zostanie wyznaczona pomiędzy ulicami: Ogrodową, św. Jerzego, Żeligowskiego, Łąkową, Mickiewicza, Wólczańską i Gdańską. Na każdym wjeździe i wyjeździe na teren strefy spotkamy znaki informujące o początku i końcu ograniczenia prędkości. Tego typu rozwiązanie funkcjonuje od lat także w innych częściach miasta, m.in. w okolicach ulic Kilińskiego oraz Traugutta.











